

DRAGON BALL SUPER CARD GAME Fusion World

『ドラゴンボール』の戦士達が激闘を繰り広げる、『ドラゴンボールスーパーカードゲーム フュージョンワールド』の世界へようこそ！
「バトルカードのコンボ」による超パワーの激突、そして「リーダーカードの覚醒」により加速する闘いを楽しもう！
さらに、別売りのブースターパックのカードと組み合わせ、君だけのデッキを作り上げよう！

詳しいルール、商品やイベントの最新情報、
デジタル版の情報はこちら！
www.dbs-cardgame.com/fw/jp/
※通信料はお客様のご負担になります。



カードの種類 & デッキの構築

3種類のカードがあります。
デッキは、リーダーカードと同じ色のバトルカード・エクストラカードのみで構築します。
同じカードナンバーのカードは、4枚まで使用することができます。

カードの見方

1枚



カードタイプ
スキル
色
カードナンバー

リーダーカード

50 ~ 60枚



カードタイプ
スキル
色
カードナンバー

バトルカード



カードタイプ
スキル
色
カードナンバー

エクストラカード

ゲームの準備

- ① リーダーカードとシャッフルしたデッキを、所定の場所に置きます。
※リーダーカードは「LEADER FRONT」と記された面を表にします。
- ② じゃんけんなどで先攻後攻を決めます。
- ③ デッキの上から、カード6枚を手札にします。
※一度だけ、6枚すべてをデッキに戻してシャッフルし、ふたたびデッキの上から6枚を引き直すことができます。
- ④ デッキの上からカードを1枚ずつ計8枚、内容を見ずに伏せたままライフエリアに置きます。
(デッキの一番上にあったカードが、ライフエリアの一番下になるように置きます。)
- ⑤ 後攻のプレイヤーは、エナジーエリアに「エナジーマーカー」を1つ置きます。

これで準備完了です！



ゲームの流れ

先攻の人から、以下の順番に従ってゲームを進めます。

1. チャージフェイズ

①自分の場のレストのカードをすべてアクティブにします。



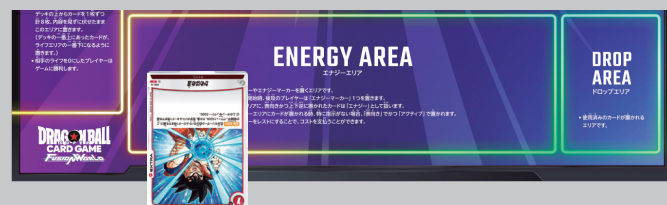
《アクティブ》



《レスト》

②デッキからカードを1枚引きます。
(先攻のプレイヤーの1ターン目のみ引くことができません。)

③手札からカード1枚を選び、表向きかつ上下を逆にして、アクティブでエナジーエリアに置きます。
(カードを置かずにチャージフェイズを終了することもできます。)



2. メインフェイズ

以下の①~③を好きな順番で何度でも行うことができます。

①手札からカードを使用する。

カード左上のコストと同じ数のエナジーをレストにし、バトルカードをアクティブでバトルエリアに登場させたり、エクストラカードのスキルを発動させることができます。

フィールド 以外のエクストラカードは、使用時にドロップエリアに置きます。



コスト
リーダーと同じ色の1コスト分を、「エナジーマーカー」をゲームから取り除くことで支払うこともできます。

指定コスト
カードに「指定コスト」がある場合、同じ色のエナジーを指定された個数分、レストにするエナジーに含めなくてはなりません。



②カードのスキルを発動する。

自分の場のリーダーやバトルカードが持つ**起動**・**メイン**・**覚醒**のスキルを発動することができます。



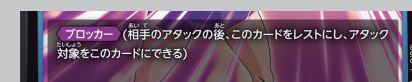
スキルに条件がある場合、その条件を満たしている必要があります。

③相手のカードにアタックする。

自分のアクティブのリーダーカードかバトルカードをレストにすることで、「相手のリーダーカード」か「相手のバトルカード」を相手にアタックすることができます。



※先攻1ターン目のみ、アタックすることができません。
※アクティブの相手のバトルカードにはアタックできません。
※バトルカードは登場したターンからアタックできます。
※アタックを受けたプレイヤーの場に**ブロッカー**を持つカードがあれば、オフenseステップに進む前に、**ブロッカー**を発動することができます。



3. エンドフェイズ

ターン終了を宣言し、相手のターンへ移行します。

戦闘の手順

1. オフェンスステップ

アタックしたプレイヤーが、以下の行動を望むだけを行います。

- ・起動 戦闘中 覚醒の使用。
- ・コンボ。

＜コンボの方法＞
「手札のバトルカード」か「バトルエリアのアクティブのバトルカード」をコンボエリアに置くことで、ダメージステップにおいて左端のコンボパワーが加算されます。戦闘の終了後、コンボエリアのカードはドロップエリアに置かれます。

カードのパワー25000
+コンボパワー 10000
+コンボパワー 10000
+コンボパワー 5000

2. ディフェンスステップ

アタックを受けたプレイヤーが、以下の行動を望むだけを行います。

- ・起動 戦闘中 覚醒の使用。
- ・コンボ。

3. ダメージステップ

お互いのパワーを比べます。アタックした側のパワーが相手と同じかそれを上回るなら、アタックした側の勝利です。

アタックした側がリーダーカードに勝利した場合
相手は1ダメージ受け、ライフの上から1枚を手札に加えます。

アタックした側がバトルカードに勝利した場合
負けたバトルカードはKOされ、ドロップエリアに置かれます。

アタックした側が負けた場合
そのままバトルを終了します。

勝利条件

いずれかの条件を達成したプレイヤーが、ゲームに勝利します。

- ① 相手のライフを0枚にする。
- ② 相手のデッキを0枚にする。

※画像と商品は多少異なる場合がありますので、ご了承ください。